

太平洋クラブ presents

第2回U15 全国ジュニアアスリートゴルフクラブチーム選手権大会

期日 2026年1月11日(土)、12日(日)

場所 太平洋クラブ大洗シャードコース

本競技は日本ゴルフ協会発行のゴルフ規則とこのローカルルールと競技の条件を適用する。

本書に記載の無い事項や追加変更がある場合は競技規定やプレーヤーへの通知文書、または競技会場での掲示物に掲載されるので必ず参照すること。

ゴルフ規則によって別に定められている場合や本書に罰が記載されている場合を除き、このローカルルールと競技の条件の違反の罰は、「一般の罰(2 罰打)」となる。

ローカルルール

1. アウトオブバウンズ (規則 18.2)

- (1) アウトオブバウンズは白杭のコース側を地表レベルで結んだ線によって定められる。
- (2) 現にプレーするホールの白杭を結ぶ線を越えて他のホールに止まった球はアウトオブバウンズの球とみなす。

2. ペナルティーエリア(規則 17)

- (1) レッドペナルティーエリアは赤杭または赤線によってその縁を定める。線と杭が併用されている場合は線がその縁を定める。

3. 異常なコース状態 (動かさない障害物を含む) (規則 16)

- (1) 修理地
青杭を立て白線で囲まれた区域。
- (2) 動かさない障害物
 - ① 排水溝、防球網、バンカー内の階段、樹木の支柱(支線)、スプリングラー、カービーマーカー、枕木、グリーン保護用シート。
 - ② 複数の動かさない障害物が接している場合、それらはひとつの動かさない障害物として扱われる。
 - ③ 管理道路およびカート道路
 - ④ 動かさない障害物と白線でつながれている区域は、その動かさない障害物の一部として扱われる。

4. 不可分な物

次の物は不可分なものであり、罰なしの救済が認められない。

- (1) 樹木やその他の恒久的な物件に巻きついたり、密着させてあるもの。
- (2) ペナルティーエリア内にある人工の壁や杭でできた構築物。

5. クラブと球の仕様

- (1) 壊れたクラブの取り替え：ローカルルールひな形 G-9 を適用する。
- (2) 適合ドライバーヘッドリスト：ローカルルールひな形 G-1 を適用する。
- (3) 溝とパンチマークの規格：ローカルルールひな形 G-2 を適用する。
- (4) 適合球リスト：ローカルルールひな形 G-3 を適用する。
- (5) 46 インチを超える長さのクラブ：ローカルルールひな形 G-10 を適用する。

6. プレーの中断と再開 (規則 5.7)

- (a)即時中断 (落雷等、切迫した危険がある場合)

委員会がプレーの即時中断を宣言した場合、すべてのプレーヤーは直ちにプレーを止めなければならない、委員会がプレーを再開するまでは別のストロークを行ってはならない。

このローカルルールの違反に対する罰：失格

即時中断中は、委員会がオープンと宣言するまで、すべての練習施設はクローズとなる。クローズとなった練習施設で練習しているプレーヤーは練習を止めるように要請される。その要請に従わなかった場合、失格とすることがある。

(b)通常中断（日没やコースがプレー不能）

規則 5.7b、c、d に従って処置すること。

(c)プレー中断と再開の合図

即時中断	}	放送で通報する。
通常のプレー中断		
プレーの再開		

または、放送設備、競技委員を通じてプレーヤーに通報する。

7. 練習

ホールとホールの間、プレーヤーは次のことをしてはならない。

- ・終了したばかりのパッティンググリーンやその近くで練習ストロークを行う。または、
- ・終了したばかりのパッティンググリーンの表面をこすったり、球を転がすことによってパッティンググリーン面をテストする。

8. 移動

動力付き移動機器の乗車を認める。

注意事項

1. スタート時刻 30 分前にはクラブハウスで受付を済ませ、スタート時刻 8 分前には必ずティーイングエリア周辺で待機すること。欠席者が出たときは組み合わせを変更することがある。
2. ラウンド中、競技者は部外者を近づけないよう充分注意すること。
3. ローカルルールや競技の条件に追加変更がある場合はクラブハウス内掲示板とスタートホールに掲示して告知する。
4. コース保護のため、指定された練習場以外での練習は全て禁止する。
5. 打球練習場においては備え付けの球を使用し、スタート前の練習は 1 人 1 コイン（25 球・440 円税込）を限度とする。なお、危険防止のため、中学男子のドライバー使用は禁止する。
6. コース内での携帯電話の使用は、緊急時の連絡と R&A ゴルフ規則アプリの閲覧のみとする。
7. プレーヤーに重大な非行があった場合には規則 1.2a および 20.2 に基づいて失格とする場合がある。

順位決定の詳細

- ① 各チーム 4 名のうち、各日上位 3 名・2 日間の総ストローク数の少ないチームを上位とする
- ② すべての順位決定において、①のストローク数が同数の場合は、2 日目の 4 人の合計ストローク数の少ないチームを上位とする
- ③ さらに②のストローク数が同数の場合は、2 日間の 4 人の合計ストローク数の少ないチームを上位とする
- ④ さらに同数の場合は、2 日目の 4 人の総ストローク数による 10 番から 18 番のマッチングスコアカード方式にて順位を決定する